ANTOINE LEROY



Étudiant en informatique à EPITECH, je recherche un stage en tant qu'ingénieur logiciel ou développeur IA (deep learning), de début avril à fin juillet 2027.

COMPÉTENCES

- **Langages :** C, C++, Python, TypeScript, SQL, Bash (plus de 80 projets).
- **Web :** CSS, React, Next.js, Express.js.
- **IA :** Deep learning (Q-learning, DQN, PPO), scikit-learn, prompt engineering, Claude Code (skills, plugins...).
- **Outils :** Docker, GitHub, CMake, hyperviseurs (Proxmox, VirtualBox...).
- **Méthodologie :** Agile, GitHub Projects, CI/CD.
- **Langues :** Français natif, Anglais C1 et Allemand B2.

CERTIFICATIONS

- 3.04 GPA EPITECH.
- Diplôme national du Baccalauréat, mention bien.
- Diplôme national du Brevet des collèges, mention bien.

FORMATION

EPITECH
2024 - 2029
Études d'informatique.

Université Paris 1 Panthéon Sorbonne
2023 - 2024
Licence d'économie, option gestion.

Collège-Lycée Sainte-Marie d'Antony
2015 - 2023
Formation générale. Spécialité mathématiques, physique-chimie et sciences économiques et sociales.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Assistant technique (Astek) - EPITECH
Janvier 2026 - Mars 2027
Débogage de code et vulgarisation de concepts techniques pour plus de 200 étudiants de 1ère à 2ème année.

Assistant pédagogique et technique - ETNA
Juillet 2025 - Décembre 2025
Développement de 40 correcteurs automatiques (Python).
Vulgarisation de concepts techniques.
Débogage de code pour une centaine d'étudiants de 1ère à 3ème année.

Vainqueur du hackathon 2025 - 42 AI & BlackBox AI
Septembre 2025
Première place au hackathon "Agents building Agents" organisé par l'association 42 AI en partenariat avec BlackBox AI.

PROJETS ACADÉMIQUES

Agents IA autonomes (Lunar Lander) en Python
3 modèles d'IA (Q-learning, Deep Q-Learning, PPO) avec optimisation des hyperparamètres : 99,5 % d'atterrissages réussis. Finaliste EPITECH Code Breaker 2026.

Déploiement de modèles d'IA médicaux en Python
Modèles supervisé et non supervisé (Random Forest, K-means, PCA) : 86 % de bons diagnostics sur des radiographies thoraciques.

Simulation multijoueur en réseau (Zappy)
Serveur TCP, client graphique 3D en C++ et agents IA autonomes en Python. Finaliste EPITECH Code Breaker 2026.

Borne d'arcade modulaire en C++
Borne d'arcade modulaire acceptant n'importe quelle librairie graphique et n'importe quel jeu, interchangeables à l'exécution.

COORDONNÉES

github
etudes.leroy.antoine@gmail.com
portfolio